

# Protokoll

Der 2. Sitzung des Fachschaftsrates Informatik  
Wintersemester 2024/2025



Datum: **16.12.2024** Beginn: **18:02 Uhr** Ende: **19:22 Uhr** Ort: **Hochschule Worms, KHG**  
Protokollant: **Leon Hauser** Versammlungsleiter: **Paul Rübsamen**  
Anwesende: **15 von 24 stimmberechtigte, 2 Online**

## Tagesordnungspunkte:

- TOP 1** Begrüßung und Feststellung der Beschlussfähigkeit
- TOP 2** Genehmigung der Tagesordnung
- TOP 3** Genehmigung des Protokolls der letzten Sitzung
- TOP 4** Advent of Code
- TOP 5** Gaming Night
- TOP 6** Weihnachtsmarkt
- TOP 7** Bericht aus den Referaten
- TOP 8** sonstiges

# Protokoll



Der 2. Sitzung des Fachschaftsrates Informatik  
Wintersemester 2024/2025

## TOP 1 – Begrüßung und Feststellung der Beschlussfähigkeit

1. Vorstand Herr Paul Rübsamen eröffnet um 18:02 Uhr die 2. Sitzung des Fachschaftsrates der Studierendenschaft Informatik.

Es sind 15 von 24 Stimmberechtigten Fachschaftsrats Mitglieder anwesend. Die Sitzung ist somit beschlussfähig.

Herr Paul Rübsamen leitet somit zu Tagesordnungspunkt 2 über.

## TOP2 – Genehmigung der Tagesordnung

Herr Paul Rübsamen stellt die heutige Tagesordnung vor.

Er stellt den Antrag auf Genehmigung der Tagesordnung für die heutige Sitzung des Fachschaftsrates Informatik.

|                            |        |         |               |                      |
|----------------------------|--------|---------|---------------|----------------------|
| <b>Abstimmungsergebnis</b> | Ja: 15 | Nein: 0 | Enthaltung: 0 | Ergebnis: Angenommen |
|----------------------------|--------|---------|---------------|----------------------|

Die Tagesordnung wurde somit einstimmig angenommen.

## TOP 3 – Genehmigung des Protokolls der letzten Sitzung

Herr Leon Hauser hat im Vorfeld der Sitzung das Protokoll auf Nextcloud hochgeladen.

Herr Paul Rübsamen stellt den Antrag auf Genehmigung des Protokolls der vergangenen Sitzung vom 14.11.2024.

|                            |        |         |               |                      |
|----------------------------|--------|---------|---------------|----------------------|
| <b>Abstimmungsergebnis</b> | Ja: 15 | Nein: 0 | Enthaltung: 0 | Ergebnis: Angenommen |
|----------------------------|--------|---------|---------------|----------------------|

Das Protokoll wird somit in dieser Fassung genehmigt und auf unserer Website veröffentlicht.

## TOP 4 – Advent of Code

Das Event Advent of Code welches im Rahmen des Beta Labs Freitagsabends vom 06.12, 13.12 und 20.12 stattfindet, war bisher gut besucht mit 15-20 Studierenden. Hervorzuheben ist vor allem, dass nicht nur Studierende des Fachbereiches Informatik teilgenommen haben.

Der Dank gilt hier den Fachschaftsrats Mitgliedern welche das Event vor Ort begleiten.

## TOP 5 - Gaming Night

Vor kurzem kam eine Mail von Frau Leonie Habrom, einer Mitarbeiterin der Bibliothek. Die Bibliothek überlegt eine Gaming-Nacht zu veranstalten und fragte uns wie wir in der Vergangenheit das veranstaltet haben und ob wir auch helfen würden. Herr Paul Rübsamen wird sich mit Frau Leonie Habrom zu einem Gespräch treffen und berichten. Die Fachschaft hat Interesse die Bibliothek zu unterstützen. Es wird ebenfalls überlegt die Collet Brüder anzufragen bezüglich Spiele.

Es wird angemerkt, dass wir das Event für alle Studierenden Öffnen sollen und als Werbung Flyer nutzen.

# Protokoll

Der 2. Sitzung des Fachschaftsrates Informatik  
Wintersemester 2024/2025



## TOP 6 – Weihnachtsmarkt

Herr Paul Rübsamen lädt den Fachschaftsrat ein, gemeinsam den Wormser Weihnachtsmarkt zu besuchen. Als Tag soll der 19.12. genommen werden. Treffpunkt ist um 18 Uhr an den Containern.

## TOP 7 – Bericht aus den Referaten

Die verschiedenen Referate berichten alle, dass es ein Briefing Treffen gab, bzw. noch geben wird. Die neuen Mitglieder im Fachschaftsrat werden angeleitet.

Frau Celine Schwab merkt an, dass die Instagram Posts und Stories auf Sinnhaftigkeit geprüft werden sollen, bevor sie hochgeladen oder Repostet werden.

Die Bürozeiten sind aktiv und inzwischen auf der Website kommuniziert.

Es wird nochmals darum gebeten seinen Slogan für die Website an Paul Rübsamen zu schicken.

## TOP 8 – sonstiges

Herr Paul Neufeld schlägt vor, dass man im Sommersemester erneut einen Code-a-Thon mit Mainz organisieren könnte. Herr Paul Rübsamen berichtet, dass er am vergangenen Code-a-Thon teilgenommen hat und auch einen Preis gewann. Herr Symeon Karagkiaouris merkt an, dass man den Code-a-Thon besser bewerben sollte, da es sich sonst kaum rentiert.

Der Fachschaftsrat hat für den ehemaligen Vorstand Frau Celine Schwab und Herr Paul Neufeld Individualisierte Shirts bestellt als Danke für zwei Großartige Amtszeiten.

Bisher wurde der Social Gaming Raum durch die Collet Brüder geleitet und verwaltet im Rahmen eines Projektes. Da das Projekt inzwischen ausgelaufen ist, das Inventar jedoch noch vorhanden ist besteht die Möglichkeit, dass man als Fachschaftsrat den Social Gaming Raum übernimmt. Ein Meinungsbild ergab, dass Zehn Fachschaftsrat Mitglieder Interesse haben, den Social Gaming Raum zu übernehmen. Die Möglichkeiten werden bei Gelegenheit geprüft.

Herr Paul Rübsamen schließt die Sitzung um 19:22 Uhr.

Für die Richtigkeit – Worms, 13.01.2025

Paul Rübsamen  
Sitzungsleiter,  
1. Vorsitzende des FSR-Informatik

Leon Hauser  
Protokollant,  
4. Vorstand des FSR-Informatik